



**COFA Games, 25. mart 2020**

**Awakening of Heroes** je MOBA 5v5 za mobilne uređaje koju razvija beogradski studio COFA Games. Kako je ideja razvojnog tima sazrevala, tako je i igra, za 5 godina koliko je u produkciji, promenila izgled, gameplay i platformu na kojoj izlazi, prilagođavajući se željama igrača i rastu mobilnog tržišta.

Najčešće pitanje koje gejmeri postavljaju je: "Koja je razlika između Awakening of Heroes i sličnih igara?"

"Iako u osnovi MOBA igra, Awakening of Heroes nudi značajne novine koje je čine jedinstvenom. Humor i lakoća igranja približavaju igru širokom spektru igrača koji traže kratke, opuštene i dinamične partije koje mogu da se igraju i na putu do škole ili posla. Takođe, tu je i opremanje heroja skupljanjem karata u pregame-u, koje je u interakciji sa događajima u samoj areni. Zahvaljujući power-up kutijama, tok meča može da se neočekivano promeni. Ako na sve to dodamo i sađenje biljaka u areni, koje imaju funkciju oružja ili zamki, imamo kombinaciju koja ranije nije viđena.", objašnjava Nikola Mitić, vođa COFA Games tima.

#### **- Jedinstvena MOBA zasnovana na ciljevima**

Poznavacima MOBA žanra (multiplayer online battle arena) će biti zanimljivo da Awakening of Heroes, pored ostalog, donosi i suštinske strategijske promene. Naglasak je stavljen na veći broj načina na koje se mogu ostvariti ciljevi igre - pre svega, pobedama nad čuvarima koji štite konkretne nagrade kao što su nove jedinice ili oružje, a ne samo zlato ili bafove. Među igračima je omiljen touchdown bombom otetom od čuvara, kojim se toranj ruši jednim potezom. Kroz portal Crna rupa se može brzo stići iza neprijateljskih linija.

#### **- Najopasniji heroji**

Ono što Awakening of Heroes na prvi pogled najviše razlikuje su jedinstveni heroji - naizgled obični ljudi koji imaju super moći, predstavljeni u stilu karaktera animiranih filmova. Među herojima su baka koja gađa protivnike tortama sa štapićima dinamita umesto svećica, bivši profesor matematike koji radi kao mesar i bori se prsa-u-prsa i zavodljiva dimničarka koja ima neraščišćene račune sa Deda Mrazom.

#### **- RPG elementi i napredovanje**

Otključavanjem i upgrade-om karata se povećavaju oklop, brzina i napad heroja. Oprema je veoma bitna kada se uđe u arenu, koliko god šašave nazive da ima: heroji mogu obući prsten od otvarača za limenke, oklop od pilećih prsa ili šešir bradate babe. Igrači napreduju kroz 15 arena skupljanjem trofeja.

## **Awakening of Heroes**

### **- Elementi battle royal-a**

Pored ulaska u arenu heng-glajderima, Awakening of Heroes donosi još jedan element battle royal-a – misteriozne kutije. Misteriozne kutije se stvaraju na određenim mestima širom mape (ili kada ih ispusti umirući heroj) a sadrže pomoć u vidu mišolovki, nevidljivosti, eskadrile pilića koja gađa neprijatelje jajima... Mogu se iskoristiti taktički ili šale radi.

### **- MOBA evolucija**

Savladvanjem neprijateljskih heroja se zarađuje zlato koje se upotrebljava za kupovinu biljaka. Šest različitih biljaka otvara nove vrste tower defense taktičkih poteza: jedna biljka može da posluži kao zamka za neprijatelje koji jure heroja, druga biljka može da katapultira eksplodirajuće bundeve prema protivničkom tower-u, treća da tankuje u borbi protiv tower-a...

### **- Dinamični mečevi**

Borbe su veoma dinamične, sa prosečnim trajanjem partije od deset minuta, za šta je starim MOBA igračima potrebno malo vremena za navikavanje.

Awakening of Heroes se ističe od drugih mobilnih real-time 5v5 MOBA po herojima koji kao da su izašli iz crtanih filmova, mapom šarenog bajkovitog grada i potpuno novim elementima i strategijama. Ako želite da podržite ovo domaće ostvarenje isprobajte igru i prosledite svoje komentare developerima.

Download za iOS (SAD, Velika Britanija, Nemačka, Francuska i Hrvatska):

<https://apps.apple.com/us/app/awakening-of-heroes-moba-5v5/id992831391>

Download za Android:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cofagames.aoh&hl=en>

### **Awakening of Heroes – bitne karakteristike:**

- Žanr – MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) - podvrsta RTS (Real-time strategy) žanra
- U App Store-u i Google Play-u za SAD, Veliku Britaniju, Nemačku, Francusku, Srbiju, Hrvatsku, Sloveniju I Bosnu I Hercegovinu
- U early access-u Google Play-a za ostale zemlje
- Igra se razvija pomoću Unity 3D alata
- Platforme: Android i iOS
- Zasnovana na "freemium" biznis modelu – besplatna za igranje i ne uključuje "pay to win" koncept

### **Kontakt:**

E-mail: [welcome@awakeningofheroes.com](mailto:welcome@awakeningofheroes.com)

Web strana studija: <http://www.cofagames.com/>

Web strana igre: <http://www.awakeningofheroes.com/>

Facebook stranica: <https://www.facebook.com/awakeningofheroes>

YouTube kanal: <https://www.youtube.com/user/awakeningofheroes>

Discord server: <https://discord.gg/XpByJuh>