



COFA Games, 17. maj 2019.

Awakening of Heroes, MOBA 5v5 za mobilne uređaje beogradskog studija COFA Games, je ušla u fazu open beta testiranja. Kako je ideja razvojnog tima sazrevala, tako je i igra, za 5 godina koliko je u produkciji, promenila izgled, gameplay i platformu na kojoj izlazi, prilagođavajući se željama igrača i rastu mobilnog tržišta.

Najčešće pitanje koje gejmeri postavljaju je: "Koja je razlika između Awakening of Heroes i sličnih igara?"

"Iako u osnovi MOBA igra, Awakening of Heroes nudi značajne novine koje je čine jedinstvenom. Humor i lakoća igranja približavaju igru širokom spektru igrača koji traže kratke, opuštene i dinamične partije koje mogu da se igraju i na putu do škole ili posla. Takođe, tu je i opremanje heroja skupljanjem karata u pre-game-u, koje je u interakciji sa događajima u samoj areni. Zahvaljujući power-up kutijama, tok meča može da se neočekivano promeni. Ako na sve to dodamo i sađenje biljaka u areni, koje imaju funkciju oružja ili zamki, imamo kombinaciju koja ranije nije viđena.", objašnjava Nikola Mitić, vođa COFA Games tima.

- Jedinstvena MOBA zasnovana na ciljevima

Poznavaoima MOBA žanra (multiplayer online battle arena) će biti zanimljivo da Awakening of Heroes, pored ostalog, donosi i suštinske strategijske promene. Naglasak je stavljen na veći broj načina na koje se mogu ostvariti ciljevi igre - pre svega, poredama nad guardian-ima koji štite konkretne nagrade kao što su nove jedinice ili oružje, a ne samo zlato. Među igračima je omiljen touchdown bombom otetom od guardian-a, kojim se tower ruši jednim potezom. Kroz black hole portal se može brzo stići iza neprijateljskih linija.

- Najopasniji heroji

Ono što Awakening of Heroes na prvi pogled najviše razlikuje su jedinstveni heroji - naizgled obični ljudi koji imaju super moći, predstavljeni u stilu karaktera animiranih filmova. Među herojima su baka koja gađa protivnike tortama sa štapićima dinamita umesto svećica, bivši profesor matematike koji radi kao mesar i bori se prsa-u-prsa i zavodljiva dimničarka koja ima neraščišćene račune sa Deda Mrazom.

Awakening of Heroes

- RPG elementi i napredovanje

Otključavanjem i upgrade-om karata se povećavaju oklop, brzina i napad heroja. Oprema je veoma bitna kada se uđe u arenu, koliko god šašave nazive da ima: heroji mogu obući prsten od otvarača za limenke, oklop od pilećih prsa ili šešir bradate babe. Igrači napreduju kroz 15 arena skupljanjem trofeja.

- Elementi battle royal-a

Pored ulaska u arenu heng-glajderima, Awakening of Heroes donosi još jedan element battle royal-a – mystery box-ove. Mystery box-ovi se stvaraju na određenim mestima širom mape (ili kada ih ispusti umirući heroj) i svaki sadrži po power-up u vidu klopki za miševе, nevidljivosti, kokošije eskadrile koja gađa neprijatelje jajima... Mogu se iskoristiti taktički ili šale radi.

- MOBA evolucija

Savladvanjem neprijateljskih heroja se zarađuje zlato koje se upotrebljava za kupovinu biljaka. Šest različitih biljaka otvara nove vrste tower defense taktičkih poteza: jedna biljka može da posluži kao zamka za neprijatelje koji jure heroja, druga biljka može da katapultira eksplodirajuće bundeve prema protivničkom tower-u, treća da tankuje u borbi protiv tower-a...

- Dinamični mečevi

Borbe su veoma dinamične, za šta je potrebno malo vremena za navikavanje, a sa prosečnim trajanjem partije od deset minuta Awakening of Heroes je idealna za prekraćivanje vremena u prevozu.

Awakening of Heroes se ističe od drugih mobilnih real-time 5v5 MOBA po herojima koji kao da su izašli iz crtanih filmova, mapom šarenog bajkovitog grada i potpuno novim elementima i strategijama. Ako želite da podržite ovo domaće ostvarenje probajte beta verziju igre i dajte svoje komentare developerima.

Download za iOS: <https://testflight.apple.com/join/O3nglKpH>

Download za Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.cofagames.aoh&hl=en>

Awakening of Heroes – bitne karakteristike:

- Žanr – MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) - podvrsta RTS (Real-time strategy) žanra
- Otvoreno beta testiranje – januar 2019
- Igra se kreira pomoću Unity 3D alata
- Platforme: Android i iOS
- Zasnovana na “freemium” biznis modelu – besplatna za igranje i ne uključuje “pay to win” koncept

Awakening of Heroes

Kontakt:

E-mail: welcome@awakeningofheroes.com

Web strana studija: <http://www.cofagames.com/>

Web strana igre: <http://www.awakeningofheroes.com/>

Facebook stranica: <https://www.facebook.com/awakeningofheroes>

Twitter: <https://twitter.com/AOHGame>

YouTube kanal: <https://www.youtube.com/user/awakeningofheroes>

Discord server: <https://discord.gg/XpByJuh>